



LE RALLYE VÉLO FAMILLE
premier jeu cyclotouristique de Villeneuve-Loubet

VOTRE ROADBOOK

LE BUT DU JEU

En empruntant la piste cyclable qui vous mène de Marina Baie des Anges au village, répondez aux 12 énigmes nécessaires pour trouver la clef du jeu. Vous l'avez compris c'est un jeu de réflexion et d'observation. Suivez bien les indications pour vous déplacer d'un point à un autre. Des trajets sont à faire en vélo et quelquefois à pied. Bonne route...



LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- un vélo type VTC ou VTT
- un sac à dos pour le roadbook
- un antivol pour attacher les vélos

LE JEU EN CHIFFRES

- prévoir de 1h30 à 2h30 de temps
- 10 km de vélo A/R
- 2 km à pied (ruelles pentues du village)

**PLAN SCHÉMATIQUE DU JEU
EN FIN DE CAHIER**

CONSEILS DE SÉCURITÉ À VÉLO

un vélo équipé

- pneus bien gonflés
- freins en bon état
- sonnette et pompe à air
- éclairage de nuit

un bon comportement

- respecter code de la route et sens de circulation
- maîtriser sa vitesse

notre piste cyclable

- c'est une voie verte
- un espace partagé souvent sur trottoir
- respect des autres usagers



équipement conseillé

- **UN CASQUE** 
- des vêtements voyants (et réfléchissants le soir et par temps couvert)
- des chaussures de sport

MARINA BAE DES ANGES

02



Nous vous conseillons d'entrer par le porche principal (Av. de la Batterie) et de suivre le sens de circulation (en sens unique). Vous pouvez faire cette partie à pied.

ENIGME n°1



Marina Baie des Anges a reçu un label en 2001. Retrouvez la plaque accrochée sous un porche décernée par le Ministère de la Culture. Le premier mot à découvrir est celui caché sur la photo ci-contre.

Réponse :

.....



Accédez à la croisette du port. Depuis le quai vous aurez une vue panoramique.

ENIGME n°2

Retrouvez l'endroit d'où a été prise cette photo. Arrivés sur place, regardez bien les panneaux autour de vous et trouvez le nom de la piscine. **Réponse :**



Par la croisette, sortez de la marina après Thalassoleil (dir. Nice) et suivez la piste cyclable

@ VOIR



Le complexe immobilier de Marina Baie des Anges a été construit entre 1969 et 1993 au terme d'une dizaine d'années d'études et de projets. Ses courbes aux formes voluptueuses évoquent pour les uns les vagues de la Grande Bleue et pour les autres les reliefs du Moyen-Pays...

Le projet fut réalisé par l'architecte André Minangoy. Il s'agit d'un projet véritablement pharaonique culminant à 70 m de hauteur, témoin d'un temps qui vit s'édifier des projets grandioses comme La Grande Motte.

VISITE MARINA INSOLITE

les jeudis des vacances scolaires


04 92 02 66 16

 Après avoir quitté le quartier des Navigateurs, suivez la piste. Traversez la route du bord de mer et rejoignez l'Office de Tourisme de Villeneuve-Loubet.

ENIGME n°3

Dans la vitrine de l'Office de Tourisme se trouve un message à déchiffrer. Avec la grille de l'alphabet inversé vous pourrez connaître la destination de votre prochaine énigme.


ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ZYXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA

 Toujours en suivant la piste cyclable et en empruntant l'avenue de l'île, vous trouverez la prochaine étape

ENIGME n°4

Quel est le volatile qui figure sur la devanture de ce lieu ? Notez la réponse.

Réponse :

 Suivez direction village jusqu'au passage sous l'autoroute (à droite au bout de l'avenue du Loup). attention c'est la seule partie du jeu qui n'emprunte pas la piste cyclable Continuez en direction du village jusqu'à l'ère du Verseau au niveau du Parc des Sports Vous allez traverser la zone des Plans.

@ VOIR




A la Belle Epoque, dans les années 1900, le Loup était un des lieux favoris de promenade des Niçois et des Grassois car il permettait le canotage. On pouvait louer des barques et remonter le cours d'eau. Après guerre, en 1958, un dénommé Perrot crée à « L'île aux Fées », un petit parc zoologique municipal, paradis d'un millier d'oiseaux ou de poissons qui, au-delà d'émerveiller les écoliers villeneuvois, reçoit la visite d'hôtes prestigieux. Aujourd'hui, malgré l'urbanisation, le quartier est toujours un havre de paix où l'on peut apprécier le chant des oiseaux.

ENIGME n°5

A l'ère du Verseau, regardez autour de vous sur les panneaux, vous découvrirez le blason de la commune et ses armoiries. Elles représentent un élevage de cocons pratiqué au XVII^e s. Mais de quel animal s'agit-il ? Ce petit rébus va vous aider :

Réponse : Cocons de



 Suivez la piste et profitez de la vue sur le village. Au panneau Piste Cyclable en face de Gazon 2000, partez à gauche et continuez tout droit - attention passage délicat - jusqu'au tableau sur pupitre.

ENIGME n°6

Observez le tableau et retrouvez l'erreur qui figure sur la reproduction ci-dessous. Puis notez ce que cela représente.

Réponse :



 Suivez la piste cyclable. En passant sous le pont vous accéderez aux Rives du Loup

@ VOIR

Au XIX^e s. les paysans villeneuvois vivaient principalement de la culture du blé, du tabac et de la carotte. Grâce au Loup, il était plus facile d'irriguer les nombreux champs du quartier. De plus, on a vu se développer la sériciculture, c'est à dire l'élevage du cocon de ver à soie, à l'aide des muriers qui bordaient les champs de blé. C'est ce même cocon qui figure sur le blason déposé en 1696.



Villeneuve-Loubet s'inscrit dans « La Côte d'Azur des Peintres ». Dans les Alpes-Maritimes, on compte plus de 60 reproductions d'œuvres, implantées à l'endroit même où l'artiste peignit son tableau. Sur la commune, on peut trouver le tableau « Pêcheur au bord du loup » de Félix Ziem, ainsi que « Les Bords du Loup » de Charles Perrot (ci-contre).

 Empruntez le chemin jusqu'à la prairie et répondez aux 3 énigmes suivantes.

ENIGME n°7

Afin de protéger cette forêt, les gardiens du parc ont laissé quelques consignes sur des petits poteaux en bois.

A vous de dessiner et de noter ce qui manque sur le poteau ci-contre :

Réponse :

ENIGME n°8

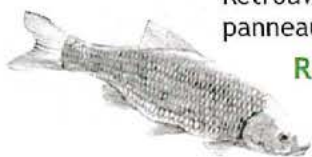
Observez bien la microfaune aquatique «Twity me prend pour une araignée d'eau ! Or je suis un insecte, je n'ai que six pattes ! Qui suis-je ? »


Réponse :

ENIGME n°9

Retrouvez le nom de ce poisson grâce aux panneaux du sentier découverte.

Réponse :



 Revenez sur vos pas et prenez la passerelle. Ensuite traversez le parking pour rejoindre la place de la Mairie où vous pourrez attacher vos vélos. attention la piste cyclable s'arrête peu après la passerelle, mieux vaut pousser votre vélo pour accéder à la place !




@ VOIR

Le Parc naturel départemental des Rives du Loup s'étend sur 32 hectares, répartis sur les communes de Villeneuve-Loubet et de la Colle sur Loup. Le Loup, petit fleuve côtier, prend sa source à Andon, dans les Préalpes de Grasse. Il chemine depuis les hauts plateaux calcaires jusqu'à la mer et à travers des gorges sauvages et fraîches. Le parc, situé sur la partie basse du fleuve, présente deux kilomètres de sentier de découverte de la faune et de la flore.



ALPES MARITIMES
CONSEIL GÉNÉRAL

Cette partie du jeu se fait à pied, pour les plus courageux elle peut vous rapporter trois indices et obtenir plus facilement la clé du jeu. Si vous êtes fatigués et que vous ne voulez pas la faire, ce n'est pas grave mais il faudra vous creuser la tête !!!

 Retrouvez le panneau «La Villeneuveoise» au début de la rue des Mesures. En suivant la direction faites 90 pas pour rejoindre un musée plutôt gourmand.

ENIGME n°10

Cette étape vous mène devant le musée consacré au « Roi des Cuisiniers et Cuisinier des Rois » depuis 1966. C'est la maison natale d'Auguste Escoffier, une visite à faire à l'occasion. Mais quel est le Saint qui veille sur cette maison ?


Réponse :

 Plusieurs ruelles vous mènent en haut du village et sa vue panoramique. Allez y retrouver Saint Marc...

ENIGME n°11

Sur le parvis observez la façade et identifiez la date inscrite. La somme des chiffres qui la composent donne un nombre qui est l'homonyme de la boisson des Dieux.

Réponse :

 Quittez la place de l'église pour redescendre au bas du village par la rue des Poilus.

ENIGME n°12

Après avoir passé le lavoir, observez bien autour de vous. Vous devez trouver un bas relief de félin incrusté dans le mur d'une maison. D'après vous : Ange ou Démon ?

Réponse :

@ VOIR

Le vieux bourg provençal est resté un village qui a su garder son authenticité. Les ruelles fleuries racontent l'histoire de ce Roi de France qui séjourna au château en 1538. Derrière la mairie se trouve le Musée d'Histoire et d'Art qui abrite une riche collection de l'histoire militaire française.



Etape incontournable le Musée Escoffier de l'Art Culinaire consacré aux souvenirs et aux grands chefs qui perpétuent l'héritage du père de la cuisine moderne. En haut et avant d'arriver à la forteresse médiévale, l'église datant du XIII^e s protège le village

VISITE VILLAGE
les mercredis des vacances scolaires
04 92 02 66 16

