

Abracadabrix, le jeu des p'tits druides

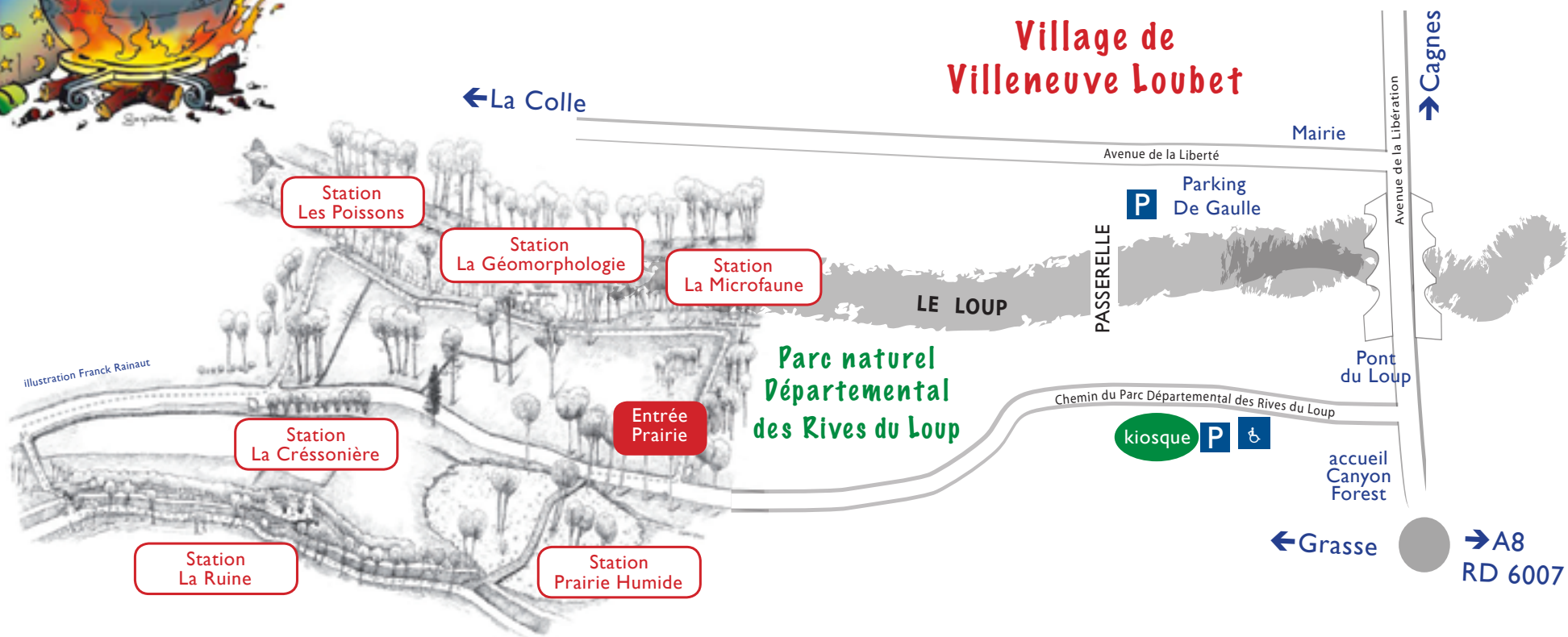


Votre mission consiste à reconstituer la fameuse potion magique du druide nommé Abracadabrix qui rendait invincibles les habitants du village au temps des gaulois. En effet, le druide avait pour habitude de venir dans la forêt du Gaudalet, sur les rives du Loup, pour trouver le calme dont il avait besoin et les ingrédients indispensables à sa potion.

Malheureusement, Abracadabrix ne nous a pas laissé la totalité de sa recette, ce qui est vraiment dommage : c'est pour cela que nous avons besoin de vous pour la reconstituer.

Pour trouver les ingrédients, il suffit d'aller se balader en famille dans le Parc départemental des Rives du Loup au village et de répondre au(x) questionnaire(s) ci-après. Indices : les panneaux d'interprétation vous aideront dans votre recherche.

Bon courage !!! Et profitez de la balade en famille...



Enigmes pour les 4-6 ans



❶ - Trouvez sur le panneau du chemin quelle espèce de canard a une robe de couleur jaune et verte ?

— — — — —

❷ - Afin de protéger cette forêt enchantée, Abracadabrix a laissé quelques consignes sur des petits poteaux en bois. A vous, de dessiner et de noter ce qui manque sur celui ci-contre et de le noter — — — — —

❸ - Sur le panneau d'entrée de la prairie, la présentation explique que l'on peut observer des animaux. L'un d'eux est le plat favori d'Obélix le gaulois. Quel est-il ?

— — — — —

❹ - Dans la prairie quelle est la couleur des ailes de notre guide sur le sentier de découverte ?

— — — — —

❺ - Pour savoir si vous êtes toujours sur le chemin des druides, vous devez passer sur 4 passerelles

❻ - Regardez bien et comptez combien de personnes cultivent le cresson dans les champs :



❼ - **Question pour les p'tits aventuriers :** que représentent les ruines qui se trouvent le long du canal ? — — — — —



Enigmes pour les 7-12 ans



❶ - Emervillé par la magie de ce parc, Abracadabrix a laissé quelques consignes à respecter pour le protéger. Des petites images les représentent sur des petits poteaux en bois, à vous de les retrouver et de les noter :

❷ - Sur le panneau d'entrée de la prairie, il est expliqué que l'on peut y observer des blaireaux, sangliers, hérons, ????????, et de nombreuses espèces d'arbres et de plantes. Trouvez l'animal manquant :

— — — — —

❸ - Notre druide a cru longtemps que j'étais une araignée d'eau, je suis un insecte à 6 pattes. Qui suis-je ? — — — — —

❹ - Pour savoir si vous êtes toujours sur le chemin des druides, vous devez passer sur 4 passerelles en bois dont la somme des planches doit faire 62. Comptez et additionnez + + + = 62

❺ - Sur les Rives du Loup, Abracadabrix s'est nourri de ce que lui offrait la nature. Mais il était surtout très friand de ce poisson qui se trouve plutôt à l'embouchure du cours d'eau : — — — — —

❻ - La recette de l'Aspic de Poisson conseille de ne prendre que les têtes de cet ingrédient, c'est le — — — — — qui donnait un petit goût poivré à la potion.

❼ - **Question pour les aventuriers du canal :** depuis quelle période la commune s'est lancée dans la production de primeurs ?



— — — — —

Après avoir résolu toutes les énigmes, retournez sur le site de l'Office de Tourisme afin de télécharger les fiches de résolution

Fiche de résolution

4-6 ans

Ingrédient n°1

Le 1° ingrédient de cette potion magique, commence par la 4° lettre de la réponse n°3, c'est un sirop rouge, qui n'est ni à la fraise, ni à la groseille.

.....

Ingrédient n°2

On met également dans la potion, un sirop de couleur verte très connu, son nom commence par la 1° lettre de la réponse 7.

.....

Ingrédient n°3

Le 3° ingrédient de la potion magique, commence par la 2° lettre du mot de la réponse 1, et c'est la cousine du citron. Qui est-ce ?

.....

Ingrédient n°4

Je suis le dernier ingrédient de la potion, mon nom commence par la 2° lettre de la réponse n°4, une boisson qui pique au goût sucré.

.....

Maintenant que vous avez répondu à toutes les énigmes, certaines réponses vont vous être utiles pour découvrir les ingrédients de la potion magique.



Et voici la potion magique d'Abacadabrix...

- Une dose de sirop de (ingrédient 2)
- Une dose de sirop de (ingrédient 1)
- 3 doses de jus (ingrédient 3)
- 6 doses de (ingrédient 4)

Tentez votre chance si vous êtes de véritables p'tits druides

En retournant sur la page Internet du jeu, remplissez le formulaire POTION et si vous avez la bonne composition, vous recevrez un cadeau à la maison...
merci de votre participation.

OFFICE DE TOURISME DE VILLENEUVE-LOUBET
16, av. de la Mer - 04 92 02 66 16
www.villeneuve-tourisme.com



Fiche de résolution

7-12 ans

Ingrédient n°1

Le 1° ingrédient de cette potion magique commence par la 1° lettre de la réponse n°3, c'est un sirop à base de framboises, cassis, groseilles, vanille et citron. Trouvez son nom.

.....

Ingrédient n°2

On met également dans la potion, un autre sirop, son nom commence par la 1° lettre de la réponse 7, et peut aussi bien être à l'eau ou en diablo...

.....

Ingrédient n°3

le 3° ingrédient de la potion magique, commence par la 1° lettre de la réponse 5, et pétille dans mon diablo. Qui est-ce ?

.....

Ingrédient n°4

Je suis le dernier ingrédient de la potion, mon nom commence par la 6° lettre de la réponse n°6, je suis la grande sœur de la clémentine et Abracadabrix se sert de mon jus.

.....

Maintenant que vous avez répondu à toutes les énigmes, certaines réponses vont vous être utiles pour découvrir les ingrédients de la potion magique.



Et voici la potion magique d'Abracadabrix...

- Une dose de sirop de (ingrédient 2)
- Une dose de sirop de (ingrédient 1)
- 3 doses de jus (ingrédient 4)
- 6 doses de (ingrédient 3)

Tentez votre chance si vous êtes de véritables p'tits druides

En retournant sur la page Internet du jeu, remplissez le formulaire POTION et si vous avez la bonne composition, vous recevrez un cadeau à la maison...
merci de votre participation.

OFFICE DE TOURISME DE VILLENEUVE-LOUBET
16, av. de la Mer - 04 92 02 66 16
www.villeneuve-tourisme.com

